

InGame IDC game lab

סדנא לפיתוח משחקי מחשב

2016-2017

דודי פלס | דורון ניר



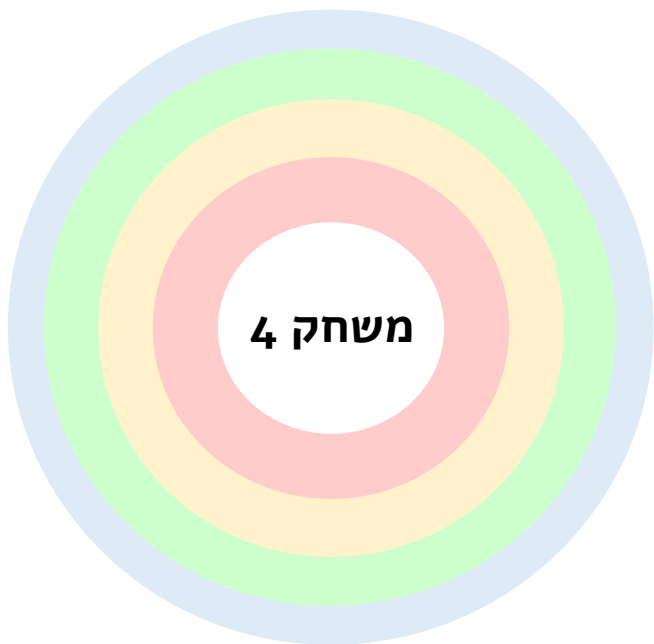


תעשיית משחקי המחשב היא אחת התעשיות המבטיחות בישראל. בשנים האחרונות תעשיית משחקי המחשב הציגה גידול מתמיד של עשרות אחוזים בשנה. בשנים אלו חלוצי מפתחי המשחקים הישראלים הפכו למשמעותיים בעולם בעיקר בשוקי ה- Web, Mobile ו- Social וסללו את הדרך ליזמים ויוצרים חדשים בתחום. סדנת InGame לפיתוח משחקי מחשב של המרכז הבינתחומי תהווה מקום מפגש בין אותם חלוצים בתחום בארץ ובין יזמים ומפתחים העושים את דרכם בתחום בפעם הראשונה. מטרת הסדנא היא להביא את הסטודנטים המשתתפים בו למצב בו הם פועלים כחברת משחקים מגובשת עם פורטפוליו הכולל מספר משחקים.



הסדנא היא **מעשית (Learning by Doing)**. בשלב מוקדם של הפעילות יחולקו המשתתפים לצוותים שיעמלו יחד במהלך השנה על פיתוח משחק. הסטודנטים המשתתפים בסדנא יזכו לליווי של **בכירי תעשיית המשחקים הישראלית**, ליווי שיאפשר להם ללמוד הן על הצדדים ההפקתיים והן על הצדדים העסקיים הרלוונטיים לפיתוח והפצת משחק. הסדנא מתקיימת בשיתוף פעולה עם **בצלאל**. סטודנטים ומתמחים בתקשורת חזותית שישולבו בצוותים השונים ויובילו את הצד הקריאטיבי בפיתוח המשחק.

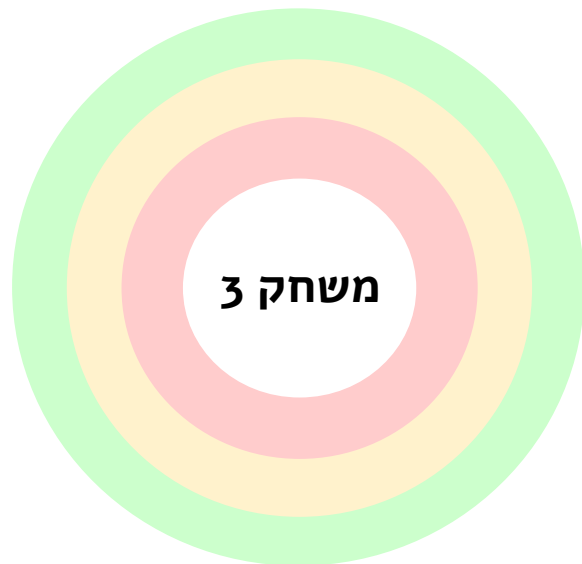
גודל צוות
3-4



משחק 4

פיתוח קונספט משחק, מקונספט לאפיון,
Play tests, Prototyping, ארכיטקטורת
משחקים, סאונד ומוסיקה, השקה ושיווק,
כלי Analytics, ניתוח ביצועים

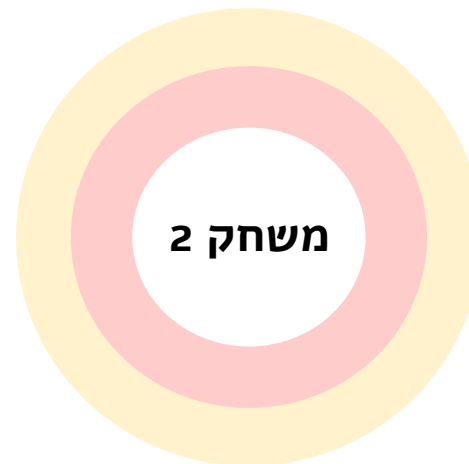
גודל צוות
3-4



משחק 3

כתיבת Game Design Document
טכנולוגיות לפיתוח משחקים

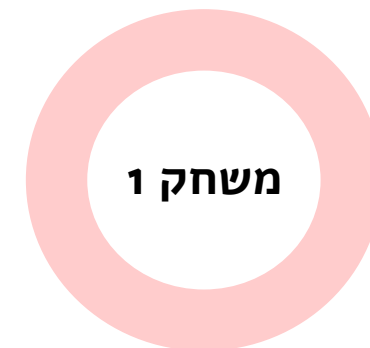
גודל צוות
2-3



משחק 2

עיצוב משחקים למתחילים
מחוללי משחקים
תעשיית המשחקים

גודל צוות
1-2



משחק 1

צוות הקורס



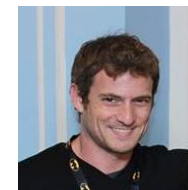
אריק שמיר



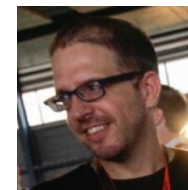
דורון ניר



דודי פלס



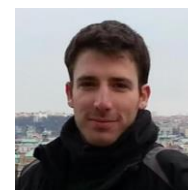
אורי גולן



אורי אדמון



אוהד ברזילי



מיכאל רוזן



לאונרד פרנקל



נועם מקאבי



גולדי



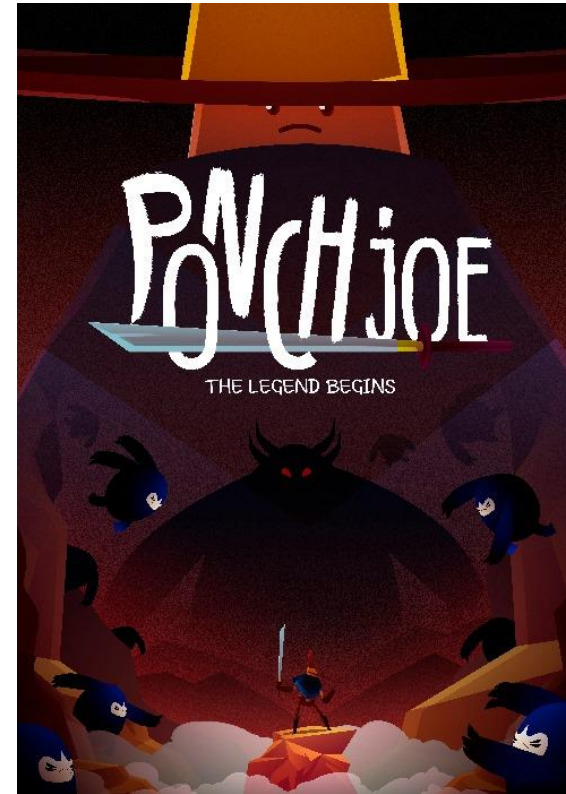
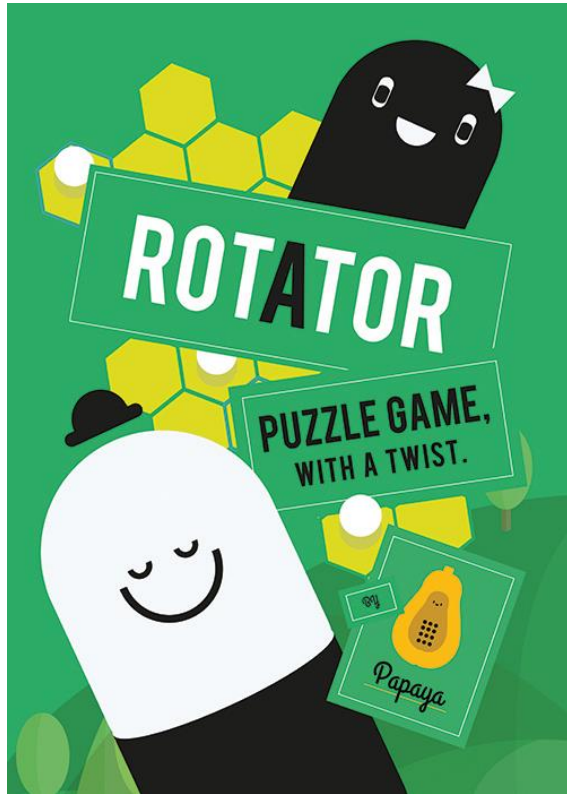
אלעד קושניר



גלעד אלמוג

מנטורים וחברות נוספות יוכרזו במהלך הסדנא

משחקים נבחרים של בוגרי המחזור הראשון



משחקים נבחרים של בוגרי המחזור השני

